

REGOLAMENTO NAZIONALE 2022

di MONTA STORICA

REGOLAMENTO DI GARA DI "PRESA ALL'ANELLO"

Art.1 - Oggetto del Regolamento

Oggetto del presente Regolamento è la Monta Storica , nella quale i Cavalieri si dovranno misurare in una gara di abilità e destrezza.

Art.2 - Categorie Cavalieri

I Cavalieri che dovranno cimentarsi in gare di Monta Storica devono essere titolati di una Patente Federale FITETREC-ANTE valida per l'anno in corso.

I Cavalieri partecipanti sono divisi in tre categorie:

Cat. Juniores (cavalieri minorenni). Per questa categoria è obbligatoria la presenza del proprio istruttore in campo o di un delegato in possesso dello stesso brevetto con delega scritta. Verrà utilizzata una lancia leggera , per una maggior sicurezza. Per questa categoria non verrà preso in considerazione il tempo di percorrenza ai fini del punteggio, fermo restando l'obbligo di effettuare la carriera al galoppo entro un tempo massimo stabilito di volta in volta. In caso di pareggio, verrà effettuata una carriera di spareggio con l'anello più piccolo, per il primo posto, in caso di ulteriore pareggio, la vittoria sarà assegnata al cavaliere più giovane. Per questa categoria il tracciato sarà ovale. I cavalieri di questa categoria, possono scegliere di partecipare alle categorie superiori, purchè in possesso di tutti i requisiti richiesti dalla Federazione, ed il nulla osta firmato del proprio istruttore, senza poter poi di nuovo retrocedere durante il corso dell'anno.

Cat. Amatori con patente A1. Questa è una categoria ludica , che non rientra nel campionato. Per questa categoria non verrà preso in considerazione il tempo di percorrenza ai fini del punteggio, fermo restando l'obbligo di effettuare la carriera al galoppo entro un tempo massimo stabilito di volta in volta.

Il punteggio sarà determinato dai punti accumulati con gli anelli nel corso delle tre tornate. In caso di pareggio, verrà effettuata una carriera di spareggio con l'anello più piccolo, per il primo posto, in caso di ulteriore pareggio, la vittoria sarà assegnata al cavaliere più giovane. Per questa categoria il tracciato sarà ovale.

Cat. Agonisti con patente A2 e A3. Per questa categoria verrà assegnato un tempo massimo di percorrenza che sarà comunicato in ogni singola tappa, e che terrà conto della lunghezza della pista. Il punteggio verrà determinato dai punti accumulati nelle tre tornate. In caso di pareggio si terrà conto dei tempi di percorrenza, verrà fatta la somma dei tempi delle tre tornate, il tempo più basso a pari punti avrà la vittoria , in caso di ulteriore pareggio, la vittoria sarà assegnata al cavaliere più giovane. Per questa categoria il tracciato può essere sia ovale che a "otto".

Art.3 - Svolgimento della gara

La gara si articola in tre tornate da percorrere sul tracciato senza rompere l'andatura al galoppo. Lungo i tracciati si trovano i portanelli, nel tracciato "ovale" saranno posizionati lungo

i rettilinei della pista, nel tracciato ad "otto" i portanelli saranno posizionati al centro. La posizione è comunque variabile e da valutare di volta in volta dal Presidente di Giuria a seconda della pista, al fine di mantenere le condizioni di sicurezza.

1° tornata Un Cavaliere alla volta percorrerà la pista centrando 3 anelli del diametro di **cm 6**, percorrerà l'intero tracciato, terminando la carriera al punto di partenza.

2° tornata gli anelli saranno di **cm 5** di diametro

3° tornata gli anelli saranno di **cm 4** di diametro. Nell'eventualità di un numero di Cavalieri superiore a 20, la terza tornata, per motivi di tempo, sarà effettuata solo dai primi 10 in classifica provvisoria.

È consentito, ad ogni Cavaliere, prima dell'inizio della prima tornata, un giro di prova/riscaldamento da effettuare in un tempo massimo di 2 minuti.

Lance:

È consigliabile ad ogni Cavaliere l'utilizzo della propria lancia, purchè sia uguale a quella messa a disposizione dalla Federazione:

lunghezza totale cm 265 - 270 circa di cui impugnatura di cm 85, paramano cm 35 e punta 145cm con terminale coperto con una capsula di ferro di circa 30cm. La lancia sarà bilanciata nel punto dove inizia il paramano.

Art. 4 - Punteggi

- **Anello da cm 6, vale 4 punti**
- **Anello da cm 5, vale 6 punti**
- **Anello da cm 4, vale 8 punti**

Nelle categorie Juniores e Amatori, in caso di paripunti per i primi tre posti in classifica di giornata, verrà effettuato uno spareggio con gli anelli più piccoli.

Nella categoria Agonisti, in caso di paripunti, verrà presa in considerazione la somma dei tempi delle tre tornate.

Art. 5 - Penalità

- Comportano penalità l'abbattimento (a terra) delle paline, bandierine, piante ecc che delimitano la pista, -1 punto per ognuna.
- Mancata consegna, intenzionale, al giudice degli anelli in assetto di gara, cioè ancora infilati nella lancia, da parte del Cavaliere, determina la tornata nulla.
- Mancato rispetto dei tempi di partenza, comporta -5 punti.
- Uscita di pista, interna o esterna con salto di 2 o più bandierine consecutive, se non viene rettificato il percorso mantenendo l'andatura, la tornata viene considerata nulla.
- La partenza anticipata senza il saluto/consenso del Giudice, comporta la tornata nulla.
- Perdita della lancia, o del casco protettivo, o il corpetto indossato male, comporta la tornata nulla
- Caduta con distacco dal cavallo, comporta la tornata nulla
- Mancata presentazione del Cavaliere alla partenza dopo la terza chiamata, eliminazione alla tornata.
- La rottura dei finimenti o elemento della sella che possa mettere a rischio la sicurezza del Cavaliere durante la carriera, comporta la tornata nulla
- Il comportamento anti-sportivo (maltrattamento e/o lesioni nei confronti dei cavalli, linguaggio non consono, l'utilizzo eccessivo degli aiuti, evidente zoppia, scorrettezze sportive o di qualunque altro genere che possono pregiudicare il buon andamento della

- gara, ecc) da parte del Cavaliere comporta la squalifica dalla gara.
- Se il Giudice ritiene, che un Cavaliere presenta seri problemi di gestione del suo cavallo in campo, e che sia fonte di pericolo per se e per gli altri, verrà fermato.

In caso di tornata nulla, verrà considerato ai fini del punteggio, punti 0 e il tempo massimo di percorrenza.

Il Giudice, con l'aiuto dei suoi collaboratori in campo, decreta il punteggio di ciascuna carriera.

Il giudizio del Giudice è inappellabile e insindacabile.

Art.6 - Modalità di gara

Il Giudice di gara, a mezzo microfono, fa chiamare in campo il binomio, per un massimo di tre volte. Una volta in campo il Cavaliere, solo per la prima tornata, ha la possibilità di effettuare un giro di prova/riscaldamento, e partire entro 2 minuti dal suo ingresso. Prima di partire il Cavaliere deve salutare il Giudice con un cenno del capo, per ricevere l'autorizzazione al via (tornata nulla). Nella seconda e terza tornata, il Cavaliere ha 1 minuto di tempo per partire, sempre dopo il via da parte del Giudice.

Il Cavaliere può essere accompagnato in campo da un palafreniere, che potrà fornirgli la lancia e tenere il cavallo fino alla partenza. È fatto divieto al palafreniere di incitare il cavallo.

Il mancato rispetto dei tempi comporta una penalità di -3 punti. Al termine della carriera il Cavaliere consegna gli anelli infilati in assetto da gara, al giudice o suo preposto, la mancata consegna, comporta un punteggio di 0 punti.

Art. 7-Sicurezza e Controlli

È fatto obbligo a tutti i Cavalieri di indossare casco protettivo e corpetto regolarmente omologati. Prima dell'inizio della gara potrebbero essere sorteggiati 3 Cavalieri per l'esecuzione dell'alcool test mediante apposito kit. Il Cavaliere che dovesse risultare positivo ai controlli, verrà automaticamente escluso dalla gara (senza rimborso della quota d'iscrizione).

Prima dell'inizio della gara il veterinario di servizio nominato dal comitato organizzatore, svolge verifica di idoneità dei cavalli, previo controllo dei documenti sanitari previsti dalla legge. Vigè il regolamento Antidoping FITETREC-ANTE, pertanto gli enti preposti alla vigilanza saranno informati dello svolgimento della manifestazione e potranno a loro discrezione effettuare prelievi di sangue sui cavalli che hanno partecipato.

Qualora si verificassero incidenti/infortuni di uno o più cavalli, gli stessi, se il veterinario lo riterrà necessario, saranno sottoposti al prelievo di campioni di sangue per accertamenti.

Art. 8 - Bardature

Sono ammesse tutti i tipi di selle, non sono ammesse le selle di tipo western, per l'abbigliamento sono consentiti pantaloni neri, blu o bianchi, stivali da cavallo neri o marroni, camicia a maniche lunghe in tinta unita bianca, blu, celeste, verde o rosso. Sono ammessi solo speroni a goccia.

Cap e corpetto omologati, nero o blu. È motivo di eliminazione indossare occhiali da sole, sono ammessi solo occhiali correttivi o lenti a contatto.

È fatto divieto l'uso di morsi coercitivi e/o tiranti, camarre fisse o martingala e testiere tipo western.

Il giudice verificherà le bardature dei binomi.

Art. 9 - Comitato organizzatore

Il Comitato Organizzatore, è tenuto a comunicare la richiesta della tappa entro il mese di gennaio dell'anno in corso, e inviare richiesta di autorizzazione al Comitato Regionale o Nazionale, in base al tipo di manifestazione, un mese prima della data dell'evento in questione, con apposito prestampato, e indicando un referente / responsabile per il comitato organizzatore, tale referente dovrà essere un tesserato Fitetrec-Ante. Il Comitato Regionale o Nazionale nomina il Presidente di Giuria e, quando è necessario anche il Giudice di campo. L'ente incaricato all'organizzazione della gara, è il responsabile della predisposizione dei percorsi, della presenza di una adeguata assistenza sanitaria, veterinaria, assicurativa e per l'accoglienza dei cavalli e cavalieri.

Sarà compito del Referente Nazionale/Regionale o da persona nominata per svolgere tale compito, verificare con congruo anticipo di tempo, dell'idoneità delle attrezzature, della struttura, parcheggio, viabilità, ricoveri per i cavalli, sistemazione van, assistenza ecc.

I centri che organizzano una gara dovranno occuparsi :

- della preparazione del campo gara, pista, transennature, camminamenti ecc.
- ambulanza,
- veterinario,
- segreteria,
- cronometristi ufficiali con fotocellule,
- richiesta autorizzazione gara,
- predisporre la struttura all'accoglienza dei Cavalieri e dei loro cavalli,
- promozione e richiamo dei partecipanti,
- premi

Nel caso in cui l'ambulanza si dovesse allontanare dal campo di gara, la competizione sarà momentaneamente sospesa fino al suo ritorno.

Se la competizione viene svolta al di fuori dell'area del circolo è necessaria la presenza di un box per il primo soccorso o dell'ambulanza veterinaria.

Art.10 - Iscrizione

L'iscrizione è obbligatoria per partecipare alla gara.

Al momento delle iscrizione il Cavaliere deve indicare il suo nome, numero di tessera, e categoria a cui intende partecipare.

La scheda d'iscrizione per i minorenni deve essere sottoscritta dal proprio istruttore o dall'istruttore delegato.

Art.11 - Giudici

All'atto dell'approvazione della tappa, il Comitato Nazionale o il Comitato Regionale, a seconda di chi è la competenza, nomina un Presidente di Giuria scelto dall'Albo dei Giudici Fitetrec-Ante abilitati per la Monta Storica.

Sono compiti del Presidente di Giuria

- Assicurarsi dell'adeguatezza di tutta l'attrezzatura, dell'organizzazione, della pista e soprattutto della sicurezza
- Assicurarsi che siano rispettati gli interessi del Circolo organizzatore e dei Cavalieri
- Applicare il regolamento

Il Presidente di Giuria, al termine della manifestazione, entro massimo 5 giorni, invierà all'Organo di competenza, una relazione secondo le disposizioni federali, allo scopo di fornire i

necessari elementi di valutazione, allegando i risultati da lui controfirmati.

Giuria

La giuria è costituita di regola da almeno 2 membri, di cui uno è il Presidente di Giuria e l'altro Giudice di campo, e devono essere presenti per tutta la durata della gara.

La Fitetrec-Ante si riserva sempre e comunque di nominare un numero diverso di giudici in manifestazioni di qualsiasi grado.

Art. 12 Campionato Regionale

Ogni regione può organizzare un certo numero di tappe , fino a un massimo di 5 , conformi al regolamento.

A fine gara verrà stilata la classifica di giornata, e ad ogni cavaliere verrà assegnato un punteggio relativo alla posizione raggiunta (vedi tabella) . La somma dei punteggi ottenuti nelle varie tappe determinerà la classifica di campionato, questa sarà pubblicata sul sito regionale Fitetrec-Ante.

Nei campionati che raggiungono il numero di 5 tappe i Cavalieri ne scarteranno una.

I migliori Cavalieri di ogni regione potranno partecipare alla finale Nazionale.

TABELLA PUNTEGGI BINOMI

CLASSIFICATO	PUNTI	CLASSIFICATO	PUNTI	CLASSIFICATO	PUNTI	CLASSIFICATO	PUNTI
1°	18	5°	11	9°	7	13°	3
2°	15	6°	10	10°	6	14°	2
3°	13	7°	9	11°	5	15°	1
4°	12	8°	8	12°	4	16°	1

Art. 13 - Rievocazioni Storiche

Le gare di presa all'anello possono essere svolte anche in ambito di rievocazioni storiche o feste , manifestazioni ecc.

In questo caso ogni gara è a se stante non può far parte del campionato , il regolamento verrà adattato alle tradizioni del luogo in cui avviene la manifestazione, solo nelle parti che lo consentono , esempio la pista, il numero e la misura degli anelli , il tutto che non vada a discapito della sicurezza.

Se si verificasse la rottura di una lancia Federale, va risarcito il danno con il pagamento di €120,00 (valore della lancia).