

CHILDREN CUP



La Children Cup nasce come circuito di manifestazioni Ludiche dedicate a ragazzi di età compresa tra i 4 e i 14 anni.

Sono manifestazioni ludico addestrative dedicate a bambini che praticano Equitazione ma non si sono ancora approcciati al mondo dell'agonismo.

Questo progetto va pensato come uno stimolante confronto tra ragazzi che condividono la passione del cavallo e si vogliono avvicinare al mondo agonistico mantenendo l'aspetto ludico del gioco e del divertimento!

CATEGORIE

Pulcini 4/5 anni (accompagnati)

Falchetti 6/8 anni (accompagnati)

Lupetti 9/11 anni

Aquilotti 12/14 anni

*tutti gli atleti devono essere in regola con il tesseramento FITETREC ANTE per l'anno in corso ed essere in possesso di patente A o di patente PONY.

BARDATURA E PROTEZIONI INDIVIDUALI

Si esige una tenuta corretta, adatta al tipo di prove, per la monta inglese pantaloni da equitazione, stivali o stivaletti con ghettoni, polo (no magliette prive di maniche), è ammessa la divisa del circolo di appartenenza; per la monta americana camicia a maniche lunghe o polo a maniche corte, jeans, stivaletti.

Il copricapo rigido omologazione **CE VG1 01.040 2014-12** e la protezione al corpo per equitazione, corpetto rigido omologazione **CE Livello 3** o superiori, sono obbligatorie per tutte le fasi svolte a cavallo; non sono ammessi copricapi per ciclismo o da arrampicata.



Sull'abbigliamento del cavaliere è consentito apporre il nome del centro di appartenenza senza ordine di grandezza.

- E' ammesso l'uso di un frustino di lunghezza massima 75 cm.
- E' consentito l'uso di speroni sia metallici che sintetici di forma a goccia o classici con una lunghezza max. di 4 cm. Sono vietati speroni lesivi per il cavallo.
- Durante le cerimonie ufficiali o di premiazione si richiede abbigliamento da equitazione consono e casco.

CAVALLI E PONIES

Diritti di partecipazione dei cavalli:

Le prove sono aperte a tutti i cavalli e ponies di ogni razza e provenienza. Come da regolamento FITETREC-ANTE.

I cavalli devono:

- Essere presentati puliti e in buono stato di salute.
- Possedere un documento d'identificazione riconosciuto.
- Essere in regola con le disposizioni sanitarie locali e nazionali in vigore.
- Essere in regola con il tesseramento cavallo.

Un cavallo può eseguire più percorsi

FINIMENTI E MATERIALI

I finimenti devono essere perfettamente adatti al cavallo e al tipo di prova. Sono ammessi tutti i tipi di monta. La scelta della bardatura è libera tra quelle consentite dalle regole FITETREC-ANTE. Sono vietate le martingale fisse, gli abbassa testa di ogni tipo, i sistemi di guida Bosal. Le redinidevono essere collegate direttamente all'imboccatura.

La Giuria si riserva il diritto di non far partire i concorrenti con bardature inadatte o pericolose. Sull'abbigliamento del cavallo, oltre al nome del centro di appartenenza è consentito apporre il nome dell'eventuale sponsor.



PROVE : ADDESTRAMENTO - GIMKANA - MISTA

Prova di ADDESTRAMENTO

Questa prova consiste nel valorizzare la correttezza delle azioni del cavaliere e la sua abilità nell'esecuzione di un grafico di lavoro in piano di base in un rettangolo 20×40.

L'atleta dovrà eseguire il grafico proposto nel modo più preciso ed armonioso possibile.

Ogni figura verrà giudicata con un giudizio da 1 a 10 e la somma di tutti i giudizi compresi i punti di insieme determina la Classifica.

*Nelle categorie PULCINI e FALCHETTI (Addestramento, Gimkana, Mista) non è prevista classifica ma tutti primi ad EX AEQUO. (Si potranno comunque prevedere premi speciali che non facciano riferimento alla posizione in classifica come es. Premio Armonia, Premio Correttezza, Premio Simpatia, Premio Precisione ecc. per gratificare le migliori performances senza sminuire tutti gli altri risultati).

GIMKANA

Questa prova a cronometro consiste nello sviluppare equilibrio ed utilizzo degli aiuti del cavaliere all'interno del percorso.

II PERCORSO

Le prove si svolgono su terreno adeguatamente recintato.

Le difficoltà devono essere costruite con materiale idoneo alla sicurezza del binomio.

Il numero massimo delle difficoltà da inserire nel percorso sono:

6 Nella categorie PULCINI e FALCHETTI

8 nelle categorie LUPETTI e AQUILOTTI

ELENCO DIFFICOLTÀ

- PEDANA
- CAMBIO OGGETTO



- CORRIDOIO
- OTTO TRA BARILI
- SLALOOM
- PASSAGGIO A 3 BARRIERE
- SALTO (o Barriera a terra)
- FIORE
- CAMPANELLA
- ALT SALUTO
- LABIRINTO
- PASSAGGIO OBBLIGATO

PENALITA'

Per ogni errore, caduta di barriera, oggetto ecc. È prevista una penalità di 5 secondi da sommare al tempo della prova.

Prova MISTA (ADDESTRAMENTO E GIMKANA)

Questa prova ha lo scopo di valorizzare le abilità del cavaliere nell'esecuzione di un grafico di lavoro in piano di base, in un rettangolo 20x40 con le difficoltà proposte nella prova della gimkana, così per migliorare lo sviluppo educativo del binomio. Questa prova non viene cronometrata.

Ogni figura verrà giudicata con un giudizio da 1 a 10 e la somma di tutti i giudizi compresi i punti di insieme determina la Classifica.

PENALITA'

2 penalità per ogni difficoltà non eseguita correttamente/mancata.

Per nessuna categoria è prevista l'eliminazione per errore di percorso.

Nelle categorie PULCINI E FALCHETTI non è prevista una classifica e saranno premiati tutti primi ad ex aequo.

Nelle categorie LUPETTI E AQUILOTTI la prova di Gimkana verrà giudicata a cronometro (tempo), la prova Mista e di Addestramento verrà giudicata con un punteggio.

CLASSIFICHE

Nelle categorie PULCINI E FALCHETTI non è prevista una classifica ma una premiazione ad ex aequo di tutti i partecipanti.

Nelle categorie LUPETTI E AQUILOTTI la classifica è determinata dalla somma dei punteggi delle due prove.

*IN CASO DI UN CIRCUITO DI EVENTI È PREVISTA UNA CLASSIFICA LUDICA FINALE COMPLESSIVA DI TUTTE LE TAPPE.



***** E' AUSPICABILE CHE GLI EVENTI DEDICATI AI BAMBINI ABBIANO UN TEMA A CARATTERE EDUCATIVO (EDUCAZIONE ALLA SALUTE O AMBIENTALE, EDUCAZIONE ALL'INCLUSIONE ECC.), AGLI EVENTI POSSONO PARTECIPARE ASSOCIAZIONI NO PROFIT CHE DIANO UN CONTRIBUTO EDUCATIVO RISPETTO AL TEMA PROPOSTO. *****
